



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovapreZZI.it. Scopri tutte le offerte per [LG 27GS75Q-B](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)



MANUALE DELL'UTENTE

# MONITOR LED LCD

(Monitor LED\*)

\* I monitor LED LG sono monitor LCD con retroilluminazione LED.

Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare l'apparecchio e conservarlo come riferimento futuro.

|          |          |         |
|----------|----------|---------|
| 27UP550  | 27UP550N | 27BP55U |
| 27UP550P | 27UP55NP | 32BP55U |
| 32UP550  | 32UP550N |         |
| 32UP550P | 32UP55NP |         |

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Tutti i diritti riservati.

# TABELLA DEI CONTENUTI

|   |    |
|---|----|
| LICENZA.....                                  | 2  |
| INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE..... | 3  |
| MONTAGGIO E PREPARAZIONE.....                 | 3  |
| UTILIZZO DEL MONITOR .....                    | 9  |
| IMPOSTAZIONI UTENTE .....                     | 11 |
| RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....                 | 24 |
| SPECIFICHE DEL PRODOTTO .....                 | 26 |

# LICENZA

Ciascun modello dispone di licenze differenti. Per ulteriori informazioni sulle licenze, visitare il sito Web all'indirizzo [www.lg.com](http://www.lg.com).



I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, il logo VESA, il logo di conformità DisplayPort e il logo di conformità DisplayPort per le sorgenti a doppia modalità sono tutti marchi registrati di Video Electronics Standards Association.



MaxxAudio e altri marchi MAXX sono marchi commerciali o marchi registrati di Waves Audio Ltd.

\* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

# INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE

Per ottenere il codice sorgente contenuto in questo prodotto secondo quanto consentito dalle licenze GPL, LGPL, MPL e altre licenze Open Source, visitare <http://opensource.lge.com>.

In aggiunta al codice sorgente, sono disponibili per il download tutti i termini di licenza, le esclusioni di responsabilità e le relative note di copyright.

LG Electronics fornirà anche il codice open source su CD-ROM su richiesta tramite e-mail all'indirizzo [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) addebitando il costo delle spese di distribuzione (ad esempio il costo di supporti, spedizione e gestione). L'offerta è valida per un periodo di tre anni a partire dalla nostra ultima spedizione di questo prodotto. L'offerta è valida per gli utenti che avranno ricevuto queste informazioni.

## MONTAGGIO E PREPARAZIONE

### ATTENZIONE

- Per garantire la sicurezza e le prestazioni del prodotto, utilizzare sempre componenti originali LG.
- Danni o lesioni provocati da componenti non originali non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Si consiglia di utilizzare i componenti forniti.
- Se si utilizzano cavi generici non certificati da LG, è possibile che la schermata non venga visualizzata o che le immagini siano disturbate.
- Le illustrazioni riportate in questo documento raffigurano procedure standard che potrebbero variare rispetto a quelle per il prodotto specifico.
- Non applicare sostanze estranee (oli, lubrificanti, ecc.) ad alcuna parte delle viti durante l'assemblaggio del prodotto. (In caso contrario, si rischia che il prodotto venga danneggiato.)
- Non stringere eccessivamente le viti, altrimenti il monitor potrebbe riportare danni. Non coperti dalla garanzia del prodotto.
- Non capovolgere il monitor sorreggendolo dalla base. Altrimenti il monitor potrebbe staccarsi dal supporto e provocare lesioni personali.
- Per sollevare o spostare il monitor, non toccare lo schermo. La pressione esercitata sullo schermo del monitor potrebbe danneggiarlo.

### NOTA

- I componenti possono essere diversi da quelli illustrati in questo documento.
- Allo scopo di migliorare le prestazioni del prodotto, tutte le informazioni e le specifiche contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.
- Per acquistare accessori opzionali, recarsi in un punto vendita di prodotti elettronici, visitare un sito di vendita online o contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.
- Il cavo di alimentazione fornito può variare a seconda dell'area.

## Driver e software supportati

Puoi scaricare e installare la versione più recente dal sito web di LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

| Driver e software supportati | Priorità di installazione |
|------------------------------|---------------------------|
| Driver del monitor           | Consigliata               |
| OnScreen Control             | Consigliata               |
| Dual Controller              | Opzionale                 |
| True Color Pro               | Opzionale                 |

## Descrizione del prodotto e dei pulsanti



Tasto del joystick

### Come usare il tasto del joystick

Per controllare facilmente le funzioni del monitor, premere il tasto del joystick o muoverlo con il dito verso destra/sinistra/su/giù.

#### Funzioni di base

|  |  |                         |  |
|--|--|-------------------------|--|
|  |  | <b>Accensione</b>       | Premere il tasto del joystick con il dito per accendere il monitor.                            |
|  |  | <b>Spegnimento</b>      | Tenere premuto il tasto del joystick con il dito per più di 3 secondi per spegnere il monitor. |
|  |  | <b>Controllo volume</b> | Per controllare il volume, muovere il tasto del joystick verso sinistra/destra.                |

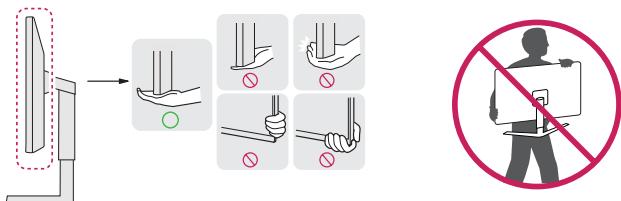
#### ! NOTA

- Il tasto del joystick è situato nella parte inferiore del monitor.

## Spostamento e sollevamento del monitor

Per spostare o sollevare il monitor, attenersi alla seguente procedura per evitare graffi o danni al prodotto e per trasportarlo in sicurezza, indipendentemente dalla forma e dalle dimensioni.

- Prima di spostare il monitor, inserirlo all'interno della confezione originale o di un materiale da imballaggio.
- Prima di sollevare o spostare il monitor, scollegare il cavo di alimentazione e tutti gli altri cavi.
- Afferrare saldamente la parte inferiore e laterale della cornice del monitor. Non afferrarlo dal pannello.
- Per evitare che il monitor si graffi, mantenerlo con lo schermo rivolto all'esterno.
- Durante il trasporto, non esporre il monitor a scosse o eccessive vibrazioni.
- Quando si sposta il monitor, mantenerlo verticale senza ruotarlo o inclinarlo.

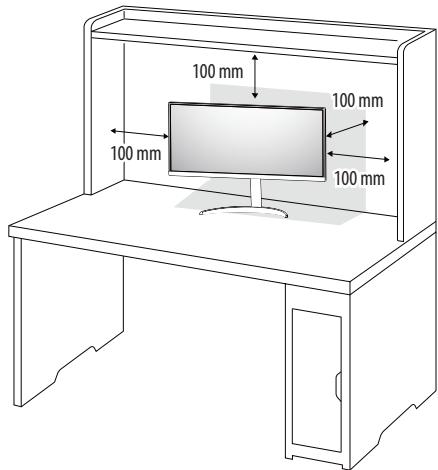


#### ! ATTENZIONE

- Evitare il più possibile di toccare lo schermo del monitor.
  - In caso contrario, lo schermo o alcuni pixel per la riproduzione delle immagini potrebbero danneggiarsi.
- Se si utilizza il pannello del monitor senza la base del supporto, il relativo pulsante joystick potrebbe determinare l'instabilità o la caduta del monitor, causando danni al monitor o lesioni fisiche alle persone. Inoltre, anche il pulsante joystick potrebbe non funzionare correttamente.

## Installazione su un tavolo

- Sollevare il monitor e collocarlo sul tavolo in posizione verticale. Per garantire una ventilazione sufficiente, posizionarlo ad almeno 100 mm dalla parete.

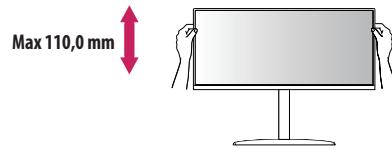


### ATTENZIONE

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor. Per evitare il rischio di scosse elettriche.
- Accertarsi di utilizzare il cavo di alimentazione fornito nella confezione del prodotto e collegarlo a una presa di alimentazione con messa a terra.
- Se occorre un altro cavo di alimentazione, contattare il rivenditore locale o il negozio più vicino.

## Regolazione dell'altezza del supporto

- Collocare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.
- Afferrare con fermezza il monitor con entrambe le mani e raddrizzarlo.



### AVVISO

- Durante la regolazione dell'altezza dello schermo, non appoggiare la mano sul corpo del supporto per evitare lesioni alle dita.

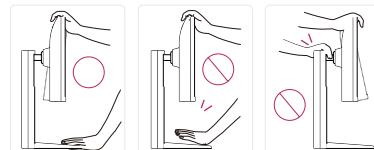
## Regolazione dell'angolazione

- Collocare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.
- Regolare l'angolazione dello schermo.

L'angolazione dello schermo può essere regolata in avanti e indietro da -5° a 20° per agevolare la visualizzazione.

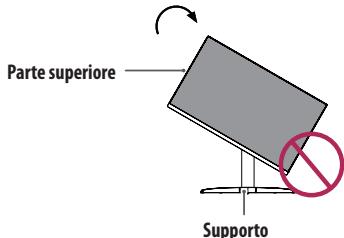
### AVVISO

- Per evitare lesioni alle dita durante la regolazione dello schermo, non afferrare la cornice del monitor dalla parte inferiore come mostrato di seguito.
- Fare attenzione a non toccare o premere l'area dello schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor.



## Funzione di rotazione

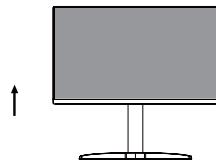
La funzione di rotazione consente di ruotare il monitor di 90 gradi in senso orario.



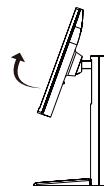
### AVVISO

- Per evitare di graffiare la base del supporto, accertarsi che il supporto non entri a contatto con il monitor quando si utilizza la funzione di rotazione per ruotare il monitor.

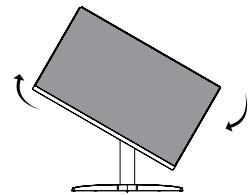
1 Sollevare il monitor al massimo.



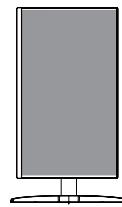
2 Regolare l'angolazione del monitor in direzione della freccia, come indicato nell'immagine.



3 Ruotare il monitor in senso orario, come mostrato nell'immagine.



4 Completare l'installazione ruotando il monitor di 90°, come mostrato nella figura di seguito.



### NOTA

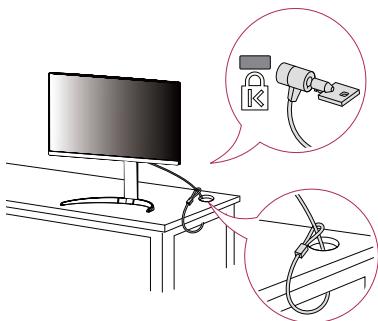
- La funzione di rotazione automatica del display non è supportata.
- Lo schermo può essere ruotato facilmente usando la combinazione di tasti per la rotazione dello schermo per il sistema operativo Windows in uso. Le impostazioni dei tasti per la rotazione dello schermo potrebbero essere diverse a seconda delle versioni di Windows. La funzione di rotazione potrebbe anche non essere supportata.

## Uso del blocco Kensington

Il connettore per il sistema di sicurezza Kensington si trova sul retro del monitor.

Per ulteriori informazioni sull'installazione e sull'utilizzo, fare riferimento al manuale utente del blocco Kensington o visitare il sito Web <http://www.kensington.com>.

Collegare il monitor a un tavolo utilizzando il cavo del sistema di sicurezza Kensington.

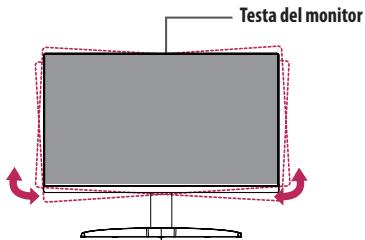


### ! NOTA

- Il sistema di sicurezza Kensington è opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso la maggior parte dei punti vendita di prodotti elettronici.

### ! NOTA

- Il lato sinistro o destro della testa del monitor si può girare su o giù di poco (fino a 3°). Regolare il livello orizzontale della testa del monitor.



## Installazione della piastra di montaggio a parete

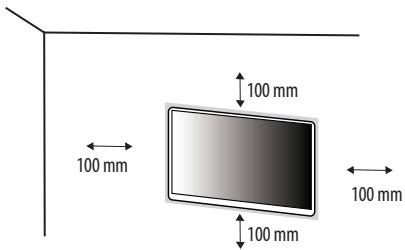
Questo monitor è conforme alle specifiche per la piastra di montaggio a parete o altri dispositivi compatibili.

### ! NOTA

- La piastra di montaggio a parete è venduta separatamente.
- Per ulteriori informazioni sull'installazione, consultare la guida all'installazione della piastra di montaggio a parete.
- Fare attenzione a non esercitare una pressione eccessiva durante l'installazione della piastra di montaggio a parete, onde evitare danni allo schermo.
- Rimuovere il supporto prima di installare il monitor con il fissaggio a parete attaccando il supporto al contrario.

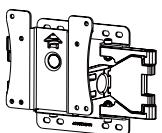
## Installazione su una parete

Installare il monitor ad almeno 100 mm di distanza dalla parete e lasciare circa 100 mm di spazio su ogni lato per assicurare una ventilazione sufficiente. Contattare il rivenditore per ottenere istruzioni dettagliate sull'installazione. In alternativa, consultare il manuale per l'installazione e la sistemazione della staffa per montaggio a parete inclinabile.



Per installare il monitor su una parete, fissare una staffa per montaggio a parete (opzionale) al retro del monitor. Assicurarsi che la staffa per montaggio a parete sia fissata saldamente al monitor e alla parete.

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Montaggio a parete (mm)</b>                      | 100 x 100 |
| <b>Viti standard</b>                                | M4 x L10  |
| <b>Numero di viti</b>                               | 4         |
| <b>Piastra per montaggio a parete (facoltativa)</b> | LSW 149   |



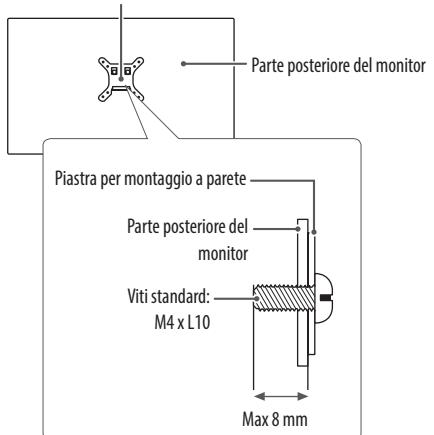
#### ! NOTA

- Se le viti non sono conformi allo standard VESA, il prodotto potrebbe danneggiarsi e il monitor potrebbe cadere. LG Electronics non è responsabile per incidenti dovuti all'utilizzo di viti non standard.
- Il kit per il montaggio a parete include la guida all'installazione e tutti i componenti necessari.
- La staffa per montaggio a parete è un accessorio opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso il rivenditore locale di fiducia.
- La lunghezza della vite potrebbe essere diversa per ciascuna staffa per montaggio a parete. Se si utilizzano viti più lunghe rispetto a quelle standard, la parte interna del prodotto potrebbe danneggiarsi.
- Per ulteriori informazioni, consultare il manuale utente per la staffa per montaggio a parete.

#### ! ATTENZIONE

- Collegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor per evitare scosse elettriche.
- L'installazione del monitor a soffitto o pareti inclinate può causare la caduta del monitor, che potrebbe provocare lesioni personali. Utilizzare un supporto per montaggio a parete autorizzato da LG e contattare il rivenditore locale o il personale qualificato.
- Non stringere eccessivamente le viti, altrimenti il monitor potrebbe riportare danni. Non coperti dalla garanzia del prodotto.
- Utilizzare la staffa per montaggio a parete e viti conformi allo standard VESA. I danni causati dall'uso di componenti inadeguati non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- La lunghezza di ogni vite installata, misurata dalla parte posteriore del monitor, non deve essere superiore a 8 mm.

Piastra per montaggio a parete



# UTILIZZO DEL MONITOR

- Le illustrazioni in questo manuale possono differire dal prodotto reale.

Premere il tasto del joystick, passare a **Impostazioni** → **Ingresso**, quindi selezionare l'opzione di ingresso.

## ⚠ ATTENZIONE

- Non esercitare pressione sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, le immagini potrebbero risultare distorte.
- Non lasciare un'immagine fissa visualizzata sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, potrebbe verificarsi il mantenimento dell'immagine. Se possibile, utilizzare un salvaschermo per PC.
- Quando si collega il cavo di alimentazione alla presa, utilizzare una presa multipla (3 fori) con messa a terra o una presa di alimentazione con messa a terra.
- Il monitor potrebbe produrre uno sfarfallio quando viene acceso in un ambiente a basse temperature. Si tratta di un effetto normale.
- Sullo schermo potrebbero comparire puntini di colore rosso, verde o blu. Si tratta di un effetto normale.

## Collegamento a un PC

- Questo monitor supporta la funzione Plug and Play\*.

\* Plug and Play: Funzione che consente di aggiungere un dispositivo al computer senza la necessità di eseguire alcuna riconfigurazione o installazione manuale dei driver.

## Connessione HDMI

Trasmette i segnali audio e video digitali dal PC al monitor.

## ⚠ ATTENZIONE

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI può causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI\*/™ ad alta velocità
  - Cavo HDMI\*/™ ad alta velocità con Ethernet

## Connessione DisplayPort

Trasmette i segnali audio e video digitali dal PC al monitor.

## ⚠ NOTA

- A seconda della versione DP (DisplayPort) del PC, è possibile che l'uscita audio o video non produca alcun segnale.
- Se si utilizza una scheda grafica con uscita Mini DisplayPort, usare un cavo da Mini DP a DP (da Mini DisplayPort a DisplayPort) o di un tipo che supporti DisplayPort1.2 o 1.4. (Accessori venduti separatamente)

## Collegamento USB-C

Trasmettere i segnali dei video e dei audio digitali dal tuo PC al monitor.

## ⚠ NOTA

- Il PD (L'erogazione di potenza) ed il Modo Alternativo (DP su USB-C) sono supportati tramite il Porto USB-C.
- Può darsi che le caratteristiche non funzionano correttamente dipendendo dalle specifiche e l'ambiente dei dispositivi collegati.
- La porta USB-C non è per il fonte di Potenza del monitor ma per un fonte di potenza del PC. Collegare l'Adattatore per fornire l'energia al monitor.

# Collegamento dispositivi AV

## Connessione HDMI

Un cavo HDMI trasmette segnali audio e video digitali da un dispositivo AV al monitor.

### ! NOTA

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI può causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI®™ ad alta velocità
  - Cavo HDMI®™ ad alta velocità con Ethernet

# Collegamento di periferiche

## Collegamento dispositivo USB

La porta USB situata sul prodotto funziona come un hub USB.

### ! NOTA

- Si consiglia di installare tutti gli aggiornamenti di Windows per mantenere il sistema aggiornato prima di collegare il prodotto per l'uso.
- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- È possibile collegare una tastiera, un mouse o un dispositivo USB alla porta USB.
- La velocità di caricamento può variare a seconda del dispositivo utilizzato.
- Per usare il porto USB a valle del monitor, l'utente deve collegare il porto a monte del monitor al PC host usando il cavo USB C-C o USB C-A.
- Quando il cavo USB C-C è collegato tra il porto a monte del monitor e il PC host, il porto a valle del monitor supporta il dispositivo USB 2.0.
- Quando il cavo USB C-A è collegato tra il porto a monte del monitor e il PC host, il porto a valle del monitor supporta il dispositivo USB 3.0.

Però, il PC host deve supportare la funzionalità di USB 3.0.

### ⚠ ATTENZIONE

- Precauzioni per l'uso di una periferica USB
  - È possibile che una periferica USB con un programma di riconoscimento automatico installato o che utilizza il proprio driver non venga rilevata.
  - È possibile che alcune periferiche USB non vengano supportate o che non funzionino correttamente.
  - È consigliabile utilizzare un hub o un disco rigido USB provvisti di alimentazione. (Se l'alimentazione fornita non è adeguata, la periferica USB potrebbe non essere rilevata correttamente).

## Connessione cuffie

Collegare le periferiche al monitor tramite la porta delle cuffie.

### ! NOTA

- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- A seconda delle impostazioni audio del PC e del dispositivo esterno, le funzioni relative alle cuffie e all'altoparlante possono essere limitate.
- Se si utilizzano auricolari con connettore Ad angolo retto, potrebbero verificarsi problemi di collegamento con un altro dispositivo esterno al monitor. È pertanto consigliabile utilizzare auricolari con connettore Dritto.



Ad angolo retto



Dritto  
(Consigliata)

# IMPOSTAZIONI UTENTE

## ! NOTA

- Il menu OSD (On Screen Display) del monitor potrebbe risultare leggermente diverso da quello mostrato in questo manuale.

## Attivazione del menu principale



- Premere il tasto del joystick sul retro del monitor.
- Muovere il joystick verso l'alto o verso il basso e verso sinistra o destra per impostare le opzioni.
- Premere nuovamente il tasto del joystick per uscire dal menu principale.

| Tasto   | Stato del menu                     | Descrizione  |
|---|------------------------------------|--|
|   | <b>Menu principale disattivato</b> | Consente di attivare il menu principale.   |
|   | <b>Menu principale attivato</b>    | Consente di uscire dal menu principale.<br>(Tenere premuto il pulsante per più di 3 secondi per spegnere il monitor. È possibile disattivare il monitor in questo modo in qualsiasi momento, anche quando l'OSD è attivato.) |
|   | <b>Menu principale disattivato</b> | Consente di monitorare il livello del volume.  |
|   | <b>Menu principale attivato</b>    | Consente di accedere alle funzioni <b>Ingresso</b> .   |
|   | <b>Menu principale disattivato</b> | Consente di monitorare il livello del volume.  |
|   | <b>Menu principale attivato</b>    | Consente di accedere alle funzioni del <b>Impostazioni</b> .   |
|  | <b>Menu principale disattivato</b> | Vengono visualizzate le informazioni sull'ingresso corrente.   |
|   | <b>Menu principale attivato</b>    | Consente di spegnere il monitor.   |
|   | <b>Menu principale disattivato</b> | Vengono visualizzate le informazioni sull'ingresso corrente.   |
|   | <b>Menu principale attivato</b>    | Consente di accedere alla funzione <b>Modalità Immagini</b> .  |

## Funzioni del menu principale



| Menu principale          | Descrizione  |
|--------------------------|--|
| <b>Ingresso</b>          | Consente di impostare la modalità di ingresso.         |
| <b>Spegnimento</b>       | Consente di spegnere il monitor.                       |
| <b>Impostazioni</b>      | Consente di configurare le impostazioni dello schermo. |
| <b>Modalità Immagini</b> | Imposta la modalità immagine.                          |
| <b>Uscita</b>            | Consente di uscire dal menu principale.                |

## Impostazioni del menu

- 1 Per visualizzare il Menù OSD, premere il tasto del joystick nella parte inferiore del monitor e quindi accedere al **Imposta-zioni**.
- 2 Muovere il joystick verso l'alto o verso il basso e verso sinistra o destra per impostare le opzioni.
- 3 Per tornare al menù superiore o impostare altre voci, muovere il joystick verso **◀** o premere **(○)**.
- 4 Se si desidera uscire dal menù OSD, muovere il joystick verso **◀**.



Impostazioni rapide



Ingresso



Immagine



Audio



Generale

## Impostazioni rapide

| Impostazioni > Impostazioni rapide                                   | Descrizione  |   |
|--|--|---|
| Luminosità   | Consente di regolare il contrasto e la luminosità dello schermo.   |   |
| Contrasto  |  |   |
| Volume   | Consente di regolare il volume.<br><b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>È possibile regolare <b>Muto / Ripristino audio</b> muovendo il tasto del joystick verso ▼ nel menu Volume.</li> </ul> |   |
| Temp. Colore   | <b>Utente</b><br><b>Caldo</b><br><b>Medio</b><br><b>Freddo</b><br><b>Manuale</b>   | Consente di personalizzarlo in rosso, verde o blu.<br>Consente di impostare il colore dello schermo su un tono rossastro.<br>Consente di impostare il colore dello schermo su un tono tra il rosso e il blu.<br>Consente di impostare il colore dello schermo su un tono bluastro.<br>L'utente può perfezionare la temperatura di colore. |
| Waves MaxxAudio®<br>(32UP550,32UP550P,32UP550N,<br>32UP55NP,32BP55U) | <b>Acceso</b><br><b>Spento</b>   | MaxxAudio® by Waves, vincitore di un Premio® GRAMMY per la tecnica è una gamma di strumenti sonori di qualità professionale per un'esperienza di ascolto superiore.<br>Disattiva la funzione MaxxAudio.   |

## Ingresso

| Impostazioni > Ingresso  | Descrizione                                    |  |
|--|--|--|
| Elenco ingressi  | Selezione la modalità di ingresso.             |  |
| Formato  | Consente di regolare il formato dello schermo. |  |
|  | Full Wide                                      | Consente di visualizzare il video a schermo intero, indipendentemente dall'ingresso del segnale video. |
|  | Originale                                      | Consente di visualizzare un video in base al formato del segnale video in ingresso.                    |
|  | Solo ricerca                                   | Il formato non viene regolato dall'originale.  |
| <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• È possibile che alla risoluzione consigliata (3840 x 2160) lo schermo appaia uguale per le opzioni <b>Full Wide</b>, <b>Originale</b> e <b>Solo ricerca</b>.</li><li>• Non ci sono i menù di <b>Solo ricerca</b> sulla modalità <b>FreeSync</b>. ( Navigare a <b>Immagine</b> → <b>Regolazione Gioco</b> → <b>FreeSync</b>, per mettere in <b>FreeSync Base</b> o <b>Esteso</b> a <b>Spento</b>)</li></ul> |  |  |

## Immagine

### ! NOTA

- La **Modalità Immagini** che puo' essere impostata dipende dal segnale in ingresso.

#### [Modalità Immagini su segnale SDR (Non HDR)]

| Impostazioni > Immagine |                              | Descrizione   |
|-------------------------|------------------------------|---|
| Modalità Immagini       | <b>Utente</b>                | Consente all'operatore di effettuare varie regolazioni.   |
|                         | <b>Vivido</b>                | Consente di aumentare il contrasto, la luminosità e la nitidezza in modo da visualizzare immagini dai colori vivaci.  |
|                         | <b>Effetto HDR</b>           | Ottimizzare lo schermo per la gamma dinamica elevata.   |
|                         | <b>Lettura</b>               | Ottimizzare lo schermo per esaminare i documenti. Puoi aumentare la luminosità dello schermo nel menù d'OSD.  |
|                         | <b>Cinema</b>                | Consente di ottimizzare lo schermo per i video.   |
|                         | <b>FPS</b>                   | Questa modalità è ottimizzata per i giochi di FPS (Sparatutto in prima persona).  |
|                         | <b>RTS</b>                   | Questa modalità è ottimizzata per il RTS Game (Gioco di Strategia in tempo reale).  |
|                         | <b>Modalità Colore Verde</b> | Questa modalità è per gli utenti che non riescono a fare distinzione tra il rosso e il verde. Permette agli utenti con debolezza cromatica di distinguere facilmente i due colori.  |
| ! NOTA                  |                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se la <b>Modalità Immagini</b> viene impostata sull'ingresso DP (DisplayPort), potrebbe verificarsi uno sfracollo dello schermo oppure la risoluzione dello schermo del PC potrebbe risentirne.</li> </ul> |

## [Modalità Immagini su segnale HDR]

| Impostazioni > Immagine   | Descrizione   |   |
|---|---------------|---|
| Modalità Immagini   | <b>Utente</b> | Consente all'operatore di effettuare varie regolazioni.   |
|   | <b>Vivido</b> | Schermo ottimizzato per colori vividi HDR.  |
|   | <b>Cinema</b> | Schermo ottimizzato per video HDR.  |
|   | <b>FPS</b>    | Questa modalità è impostata per i giochi FPS. È adatto per giochi FPS con ambienti molto scuri. |
|   | <b>RTS</b>    | Questa modalità è ottimizzata per i giochi RTS.   |
| <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Il contenuto in formato HDR potrebbe non essere visualizzato correttamente a seconda delle impostazioni del sistema operativo Windows 10. Controllare le impostazioni di attivazione/disattivazione HDR in Windows.</li><li>Quando la funzione HDR è attiva, la qualità delle immagini o dei caratteri potrebbe essere scarsa in base alle prestazioni della scheda grafica.</li><li>Quando la funzione HDR è attiva, lo schermo potrebbe sfarfallare o scricchiolare durante le operazioni di modifica dell'ingresso del monitor o di accensione/spegnimento, in base alle prestazioni della scheda grafica.</li></ul> |               |   |

| Impostazioni > Immagine | Descrizione  |  |   |
|-------------------------|--|--|---|
| Regolazione immagine    | <b>Luminosità</b>  | Consente di regolare il contrasto e la luminosità dello schermo. |   |
|                         | <b>Contrasto</b>   |  |   |
|                         | <b>Nitidezza</b>   | Regola la nitidezza dello schermo.                               |   |
|                         | <b>SUPER RESOLUTION+</b>   | <b>Alto</b>  | Consente di ottimizzare la vista sullo schermo per immagini estremamente nitide. Migliore per video o giochi ad alta definizione.                             |
|                         |  | <b>Medio</b>   | Consente di ottimizzare lo schermo per una visione agevole, grazie al livello medio delle immagini tra le modalità alta e bassa. Migliore per video UCC o SD. |
|                         |  | <b>Basso</b>   | Consente di ottimizzare la vista sullo schermo per immagini fluide e naturali. Migliore per immagini fisse o con meno movimento.                              |
|                         |  | <b>Spento</b>  | Viene visualizzato nel valore più comune. Consente di disattivare <b>SUPER RESOLUTION+</b> .  |
|                         | <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Poiché questa funzione consente di aumentare la nitidezza delle immagini a bassa risoluzione, si consiglia di non utilizzare la funzione per tasto normale o icone desktop. In caso contrario verrebbe utilizzato un valore di nitidezza elevato non necessario.</li> </ul> |  |   |
|                         | <b>Livello Nero</b>  | Consente di configurare il livello di offset (solo per HDMI).    |   |
|                         |  | <b>Alto</b>  | Offset: in riferimento a un segnale video, si tratta del colore più scuro che il monitor può visualizzare.  |
|                         | <b>DFC</b>   | <b>Basso</b>   | Mantiene il rapporto di contrasto corrente dello schermo.   |
|                         |  | <b>Acceso</b>  | Riduce i livelli di nero e aumenta i livelli di bianco dal rapporto di contrasto corrente dello schermo.  |
|                         |  | <b>Spento</b>  | Disattiva la funzione <b>DFC</b> .  |

| Impostazioni > Immagine  | Descrizione   |   |   |  |   |  |  |               |  |
|--|---|---|---|--|---|--|--|---------------|--|
| Regolazione Gioco  | <p><b>Tempo di risposta</b></p> <p>Imposta un tempo di risposta per le immagini visualizzate in base allo spostamento dell'immagine sullo schermo. In un ambiente normale, si consiglia di utilizzare l'opzione <b>Veloce</b>. Se le immagini si muovono rapidamente è preferibile utilizzare l'opzione <b>Più Veloce</b>. Con l'impostazione <b>Più Veloce</b> l'immagine potrebbe bloccarsi.</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="743 236 838 258"><b>Più Veloce</b></td><td data-bbox="838 236 1521 258">Consente di impostare il tempo di risposta su Più Veloce.</td></tr> <tr> <td data-bbox="743 275 838 297"><b>Veloce</b></td><td data-bbox="838 275 1521 297">Consente di impostare il tempo di risposta su Veloce.</td></tr> <tr> <td data-bbox="743 314 838 336"><b>Normale</b></td><td data-bbox="838 314 1521 336">Consente di impostare il tempo di risposta su Normale.</td></tr> <tr> <td data-bbox="743 353 838 375"><b>Spento</b></td><td data-bbox="838 353 1521 375">Non verrà utilizzata la funzione di miglioramento dei tempi di risposta.</td></tr> </table> | <b>Più Veloce</b>   | Consente di impostare il tempo di risposta su Più Veloce. | <b>Veloce</b>                              | Consente di impostare il tempo di risposta su Veloce. | <b>Normale</b>   | Consente di impostare il tempo di risposta su Normale. | <b>Spento</b> | Non verrà utilizzata la funzione di miglioramento dei tempi di risposta. |
| <b>Più Veloce</b>  | Consente di impostare il tempo di risposta su Più Veloce.   |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <b>Veloce</b>  | Consente di impostare il tempo di risposta su Veloce.   |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <b>Normale</b>   | Consente di impostare il tempo di risposta su Normale.  |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <b>Spento</b>  | Non verrà utilizzata la funzione di miglioramento dei tempi di risposta.  |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <p>Fornire le immagini ininterrotte e naturali sincronizzando la frequenza verticale dell'input con quella del segnale output.</p> <p> <b>ATTENZIONE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfaccia supportata: DisplayPort,HDMI.</li> <li>• Scheda grafica supportata: Occorre una scheda grafica che supporta FreeSync dell'AMD.</li> <li>• Versione supportata: Accertarsi di aggiornare la scheda grafica al driver ultimissimo.</li> <li>• Per maggiori informazioni, fare riferimento al sito web di AMD all'indirizzo <a href="http://www.amd.com/FreeSync">http://www.amd.com/FreeSync</a></li> </ul> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="743 605 838 627"><b>Esteso</b></td><td data-bbox="838 605 1521 627">Attivare un ambito di frequenza più ampio del modello di base della funzione di FreeSync.</td></tr> <tr> <td data-bbox="743 633 838 655"><b>Base</b></td><td data-bbox="838 633 1521 655">Lo schermo può tremolare durante il gioco.</td></tr> <tr> <td data-bbox="743 661 838 683"><b>Spento</b></td><td data-bbox="838 661 1521 683">Attivare l'ambito di frequenza della funzione di FreeSync.</td></tr> </table> | <b>Esteso</b>   | Attivare un ambito di frequenza più ampio del modello di base della funzione di FreeSync. | <b>Base</b>   | Lo schermo può tremolare durante il gioco. | <b>Spento</b>   | Attivare l'ambito di frequenza della funzione di FreeSync. |  |               |  |
| <b>Esteso</b>  | Attivare un ambito di frequenza più ampio del modello di base della funzione di FreeSync.   |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <b>Base</b>  | Lo schermo può tremolare durante il gioco.  |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <b>Spento</b>  | Attivare l'ambito di frequenza della funzione di FreeSync.  |   |   |  |   |  |  |               |  |
| <p><b>Stabilizzatore del Nero</b></p> <p>Puoi controllare il contrasto del nero per avere una migliore visibilità nelle scene scure. L'aumento del valore di <b>Stabilizzatore del Nero</b> comporta un aumento della luminosità dell'area di livello basso del grigio sullo schermo (in questo modo è possibile distinguere con facilità gli oggetti su schermi di gioco scuri). La riduzione del valore dello <b>Stabilizzatore del Nero</b> comporta una riduzione della luminosità dell'area di livello basso del grigio e l'aumento del contrasto dinamico sullo schermo.</p>   |   |   |   |  |   |  |  |               |  |

| Impostazioni > Immagine |  | Descrizione  |   |
|-------------------------|--|--|---|
| Regolazione colore      | Gamma  | <b>Modalità 1, Modalità 2, Modalità 3</b>  | Più alto è il valore gamma, più scura diventa l'immagine. Allo stesso modo, più basso è il valore gamma, più chiara diventa l'immagine.   |
|                         |  | <b>Modalità 4</b>  | Se non è necessario regolare le impostazioni gamma, selezionare <b>Modalità 4</b> .   |
|                         | Temp. Colore   | Consente di impostare la temperatura del colore personale.   |   |
|                         |  | <b>Utente</b>  | Consente di personalizzarlo in rosso, verde o blu.  |
|                         |  | <b>Caldo</b>   | Consente di impostare il colore dello schermo su un tono rossastro.   |
|                         |  | <b>Medio</b>   | Consente di impostare il colore dello schermo su un tono tra il rosso e il blu.   |
|                         |  | <b>Freddo</b>  | Consente di impostare il colore dello schermo su un tono bluastro.  |
|                         |  | <b>Manuale</b>   | L'utente può perfezionare la temperatura di colore.   |
|                         | <b>Rosso/Verde/Blu</b>                               | È possibile personalizzare il colore delle immagini utilizzando i colori Rosso, Verde e Blu.   |   |
|                         | Sei Colori   | Consente di regolare il colore e la saturazione dei sei colori (rosso, verde, blu, ciano, magenta, giallo) e di salvare le impostazioni. |   |
|                         |  | <b>Tonalità</b>  | Consente di regolare la tonalità dei colori dello schermo.  |
|                         |  | <b>Saturazione</b>   | Consente di regolare la saturazione dei colori dello schermo. Più basso è il valore, meno saturi e luminosi risulteranno i colori. Più alto è il valore, più saturi e scuri saranno i colori. |
| Ripristino immagine     | Desideri azzerare le tue impostazioni dell'immagine? | <b>Si</b>  | Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.  |
|                         |  | <b>No</b>  | Consente di annullare la selezione.   |

## Audio (32UP550 / 32UP550P / 32UP550N / 32UP55NP / 32BP55U)

| Impostazioni > Audio | Descrizione  |   |
|----------------------|--|---|
| Volume               | <p>Consente di regolare il livello del volume.</p> <p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• È possibile regolare la funzione <b>Muto / Ripristino audio</b>, muovendo il pulsante joystick verso ▼ nel menu <b>Volume</b>.</li></ul> |   |
| Waves MaxxAudio®     | Acceso   | MaxxAudio® by Waves, vincitore di un Premio® GRAMMY per la tecnica è una gamma di strumenti sonori di qualità professionale per un'esperienza di ascolto superiore. |
|                      | Spento   | Disattiva la funzione MaxxAudio.  |

## Generale

| Impostazioni > Generale   | Descrizione  |  |
|---|--|--|
| Lingua  | Imposta la schermata del menu sulla lingua desiderata.   |  |
| SMART ENERGY SAVING   | Risparmia energia utilizzando un algoritmo per la compensazione della luminanza.   |  |
|   | Alto   | Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione <b>SMART ENERGY SAVING</b> ad alta efficienza. |
|   | Basso  | Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione <b>SMART ENERGY SAVING</b> a bassa efficienza. |
|   | Spento   | Consente di disattivare la funzione.   |
| <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Il valore dei dati sul risparmio energetico può variare in base al pannello e ai fornitori del pannello.</li><li>Se si seleziona l'opzione <b>SMART ENERGY SAVING</b> è <b>Alto</b> o <b>Basso</b>, la luminosità del monitor diventa più basso o più alto dipende dal fonte.</li></ul> |  |  |
| LED accensione  | Acceso   | La spia di alimentazione si accende automaticamente.   |
|   | Spento   | La spia di alimentazione si spegne.  |
| <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Il funzionamento del LED accensione una volta acceso è il seguente:<ul style="list-style-type: none"><li>Modalità Acceso: Bianco</li><li>Modalità sospensione (Modalità Attesa): Bianco lampeggiante</li><li>Modalità Spento: Spento</li></ul></li></ul>                                |  |  |
| Standby automatico  | Funzionalità che consente di spegnere automaticamente il monitor per un determinato periodo di tempo in assenza di immagini in movimento sullo schermo. È possibile impostare un timer per la funzione di spegnimento automatico. ( <b>Spento, 4 H dopo, 6 H dopo e 8 H dopo</b> ) |  |
| Versione DisplayPort  | Imposta Versione DisplayPort sulla stessa versione del dispositivo esterno collegato. ( <b>1.4, 1.2</b> )<br>Per utilizzare la funzione HDR, impostare su <b>1.4</b> .   |  |

| Impostazioni > Generale  | Descrizione  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|--------------------------|--|---|---------------------------|--|--|--|--|--|--|
| HDMI ULTRA HD Deep Color | Fornisce immagini più nitide quando è connesso un dispositivo che supporta ULTRA HD Deep Color.  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>Formato supportato: 4K a 60 Hz</b>  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | Risoluzione  |   | Frequenza fotogrammi (Hz) |  |  |  |  |  |  |
|                          | 3840 x 2160  |   | 59,94<br>60,00            |  |  |  |  |  |  |
|                          | Intensità di colore/Campionamento dei colori   |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | 8 bit  |   | 10 bit                    |  |  |  |  |  |  |
|                          | YCbCr 4:2:0  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | YCbCr 4:2:2  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | YCbCr 4:4:4  |   | -                         |  |  |  |  |  |  |
|                          | RGB 4:4:4  |   | -                         |  |  |  |  |  |  |
| Buzzer                   | <b>! NOTA</b>  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Per utilizzare HDMI ULTRA HD Deep Color, impostare l'opzione su <b>Acceso</b>.</li> <li>Se il dispositivo collegato non supporta Deep Color, lo schermo o l'audio potrebbero non funzionare correttamente. In questo caso, impostare questa funzione su <b>Spento</b>.</li> <li>La funzionalità di HDMI ULTRA HD Deep Color può essere configurata separatamente per ogni porto HDMI.</li> <li>Per usare la funzione HDR, mettere HDMI ULTRA HD Deep Color a "Acceso".</li> </ul> |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | Questa caratteristica permette di impostare la voce prodotta dal Buzzer quando il tuo monitor è <b>Acceso</b> .  |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>Acceso</b>  | Attiva il <b>Buzzer</b> del monitor.  |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>Spento</b>  | Disattiva il <b>Buzzer</b> del monitor.   |                           |  |  |  |  |  |  |
| Blocco OSD               | Questa funzione disattiva la configurazione e le regolazioni del menu.   |   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>Acceso</b>  | Attiva <b>Blocco OSD</b> .  |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>Spento</b>  | Disattiva <b>Blocco OSD</b> .   |                           |  |  |  |  |  |  |
|                          | <b>! NOTA</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tutte le funzionalità sono disattivate tranne Luminosità, Contrasto, Volume, Elenco ingressi, Formato, Blocco OSD e Informazioni.</li> </ul> |                           |  |  |  |  |  |  |
| Dimensione OSD           | L'utente può scegliere Dimensione OSD al Grande o Piccolo.   |   |                           |  |  |  |  |  |  |

| Impostazioni > Generale | Descrizione  |  |
|-------------------------|--|--|
| Modalità Deep Sleep     | Con la modalità Deep Sleep attivata, il consumo energetico è minimizzato mentre il monitor è in standby.   |  |
|                         | Acceso   | Attiva <b>Modalità Deep Sleep</b> .                    |
|                         | Spento   | Disattiva <b>Modalità Deep Sleep</b> .                 |
|                         | <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le funzionalità USB HUB non funzioneranno nella modalità standby quando Modalità Deep sleep è attivata nella modalità standby.</li> </ul> |  |
| Informazioni            | Verranno visualizzate le seguenti informazioni: <b>Tempo totale di accensione, Risoluzione</b> .   |  |
| Reset                   | Desideri azzerare le tue impostazioni?   |  |
|                         | Si   | Consente il ripristino delle impostazioni predefinite. |
|                         | No   | Annulla il ripristino.                                 |

# RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

|  |  |
|--|--|
| <b>Lo schermo non visualizza alcuna immagine.</b>  |  |
| Il cavo di alimentazione del monitor è collegato?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Accertarsi che il cavo di alimentazione sia inserito correttamente nella presa.</li> </ul>  |
| Il LED di alimentazione è acceso?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e premere il pulsante di accensione.</li> </ul>  |
| L'alimentazione è accesa e il LED di alimentazione è bianco?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificare che l'ingresso collegato sia attivato (<b>Impostazioni &gt; Ingresso</b>).</li> </ul>  |
| Viene visualizzato il messaggio <b>Nessun Segnale</b> ?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Questa situazione si verifica quando il cavo di segnale tra il PC e il monitor manca o è scollegato. Controllare il cavo e ricollegarlo.</li> </ul>   |
| Viene visualizzato il messaggio <b>Fuori Banda</b> ?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Questa situazione si verifica quando i segnali trasferiti dal PC (scheda grafica) non rientrano nella gamma di frequenza orizzontale o verticale del monitor. Consultare la sezione "Specifiche del prodotto" di questo manuale per impostare la frequenza appropriata.</li> </ul>  |
| <b>Lo schermo è instabile e riproduce sfarfallii. /Le immagini visualizzate sul monitor risultano ombreggiate.</b> |  |
| È stata selezionata la risoluzione consigliata?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Se la risoluzione selezionata è HDMI 1080i 60/50 Hz (interlacciata), lo schermo potrebbe sfarfallare. Passare alla risoluzione 1080p o a quella consigliata.</li> <li>Se la scheda grafica non viene impostata sulla risoluzione consigliata (ottimale), il testo potrebbe apparire sfocato, lo schermo potrebbe risultare offuscato, l'area di visualizzazione potrebbe essere troncata o lo schermo potrebbe non essere allineato.</li> <li>I metodi di impostazione possono variare a seconda del computer o del sistema operativo e alcune risoluzioni potrebbero non essere disponibili in base alle prestazioni della scheda grafica. Se necessario, rivolgersi al produttore del computer o della scheda grafica per ricevere assistenza.</li> </ul> |
| L'immagine è bloccata anche quando si spegne il monitor?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>La visualizzazione di un'immagine fissa per lunghi periodi può danneggiare lo schermo e l'immagine potrebbe persistere indefinitamente.</li> <li>Per prolungare la durata del monitor, utilizzare un salvaschermo.</li> </ul>   |
| Sullo schermo appaiono alcune macchie?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si utilizza il monitor, potrebbero comparire sullo schermo alcuni puntini pixelati (rossi, verdi, blu, bianchi o neri). Questo fenomeno è normale per gli schermi LCD. Non si tratta di un errore e non è correlato alle prestazioni del monitor.</li> </ul>   |
| <b>Alcune funzioni sono disattivate.</b>   |  |
| Alcune funzioni non sono disponibili quando si preme il pulsante Menu?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>L'OSD è bloccato. Disattiva <b>Blocco OSD in Generale</b>.</li> </ul>   |

**Viene visualizzato un messaggio del tipo "Schermo non riconosciuto: rilevato monitor Plug and Play (VESA DDC)"?**

È stato installato il driver del display?

- Assicuratevi di installare il driver dello schermo dal nostro sito web: <http://www.lg.com>.
- Verificare che la scheda grafica supporti la funzione Plug and Play.

**Non viene emesso alcun suono dalla porta cuffie.**

Le immagini vengono visualizzate senza audio?

- Verificare che i collegamenti alla porta cuffie siano stati effettuati correttamente.
- Provare ad aumentare il volume con il joystick.
- Impostare l'uscita audio del PC sul monitor che si sta utilizzando: (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)

**! NOTA**

- LED può essere acceso con il menu di Configurazione OSD.

Impostazioni – Generale – LED accensione – Acceso

# SPECIFICHE DEL PRODOTTO

## 27UP550 27UP550P 27UP550N 27UP55NP 27BP55U

|                                 |   |   |                       |
|---------------------------------|---|---|-----------------------|
| <b>Intensità di colore</b>      | Colore a 8/10 bit supportato.   |   |                       |
| <b>Risoluzione</b>              | Risoluzione massima   | 3840 x 2160 @ 60 Hz   |                       |
|                                 | Risoluzione consigliata   | 3840 x 2160 @ 60 Hz   |                       |
| <b>Alimentazione</b>            | Livello di potenza  | 19,5 V ~ 10,0 A   |                       |
|                                 | Consumo energetico  | Modalità acceso: 55 W Tip. (La condizione originale di fabbrica) *<br>Modalità sospensione (Modalità Attesa) ≤ 0,5 W (La condizione input di HDMI / DP) **<br>Modalità Spento ≤ 0,3 W |                       |
| <b>Adattatore AC/DC</b>         | Modello ACC-LATP1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Uscita: 19,5 V ~ 10,8 A |   |                       |
| <b>Condizioni ambientali</b>    | Condizioni di funzionamento   | Temperatura   | Da 0 °C a 40 °C       |
|                                 |   | Umidità   | Da Inferiore all'80 % |
|                                 | Condizioni di stoccaggio  | Temperatura   | Da -20 °C a 60 °C     |
|                                 |   | Umidità   | Da Inferiore all'85 % |
| <b>Dimensioni</b>               | Dimensioni del monitor (larghezza x altezza x profondità)               |   |                       |
|                                 | Con supporto  | 622,6 x 574,1 x 239,3 (mm)  |                       |
|                                 | Senza supporto  | 622,6 x 371,0 x 45,8 (mm)   |                       |
| <b>Peso (senza imballaggio)</b> | Con supporto  | 6,3 kg  |                       |
|                                 | Senza supporto  | 4,4 kg  |                       |

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

Il simbolo ~ indica la corrente alternata; il simbolo --- indica la corrente continua.

Il livello di consumo di energia può essere diverso da condizioni operative e di impostazione del monitor.

\* La modalità di Accesso si è misurata con lo standard di prova LGE (il modello di Bianco completo, la risoluzione massima).

\*\* Nel caso d'input USB-C, il consumo di energia del Sleep Mode (Modalità Sonno) varierebbe a seconda del dispositivo collegato.

\*\* Il monitor entra la Modalità Sonno in un paio di minuti (massimo di 5 minuti).

# SPECIFICHE DEL PRODOTTO

**32UP550 32UP550P 32UP550N 32UP55NP 32BP55U**

|                                 |   |   |                       |
|---------------------------------|---|---|-----------------------|
| <b>Intensità di colore</b>      | Colore a 8/10 bit supportato.   |   |                       |
| <b>Risoluzione</b>              | Risoluzione massima   | 3840 x 2160 @ 60 Hz   |                       |
|                                 | Risoluzione consigliata   | 3840 x 2160 @ 60 Hz   |                       |
| <b>Alimentazione</b>            | Livello di potenza  | 19,5 V ~ 10,0 A   |                       |
|                                 | Consumo energetico  | Modalità acceso: 55 W Tip. (La condizione originale di fabbrica) *<br>Modalità sospensione (Modalità Attesa) ≤ 0,5 W (La condizione input di HDMI / DP) **<br>Modalità Spento ≤ 0,3 W |                       |
| <b>Adattatore AC/DC</b>         | Modello ACC-LATP1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Uscita: 19,5 V ~ 10,8 A |   |                       |
| <b>Condizioni ambientali</b>    | Condizioni di funzionamento   | Temperatura   | Da 0 °C a 40 °C       |
|                                 |   | Umidità   | Da Inferiore all'80 % |
|                                 | Condizioni di stoccaggio  | Temperatura   | Da -20 °C a 60 °C     |
|                                 |   | Umidità   | Da Inferiore all'85 % |
| <b>Dimensioni</b>               | Dimensioni del monitor (larghezza x altezza x profondità)               |   |                       |
|                                 | Con supporto  | 714,3 x 597,6 x 239,3 (mm)  |                       |
|                                 | Senza supporto  | 714,3 x 420,0 x 45,7 (mm)   |                       |
| <b>Peso (senza imballaggio)</b> | Con supporto  | 8,5 kg  |                       |
|                                 | Senza supporto  | 6,7 kg  |                       |

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

Il simbolo ~ indica la corrente alternata; il simbolo --- indica la corrente continua.

Il livello di consumo di energia può essere diverso da condizioni operative e di impostazione del monitor.

\* La modalità di Acceso si è misurata con lo standard di prova LGE (il modello di Bianco completo, la risoluzione massima).

\*\* Nel caso d'input USB-C, il consumo di energia del Sleep Mode (Modalità Sonno) varierebbe a seconda del dispositivo collegato.

\*\* Il monitor entra la Modalità Sonno in un paio di minuti (massimo di 5 minuti).

## Modalità supporto predefinito (Modalità Impostazioni preconfigurate, PC)

32UP550 32UP550P 32UP550N 32UP55NP 32BP55U

DisplayPort/ USB-C

| Modalità Impostazioni preconfigurate | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Polarità (Orizz./Vert.) | Note                               |
|--------------------------------------|-----------------------------|--------------------------|-------------------------|------------------------------------|
| 640 x 480                            | 31,469                      | 59,94                    | -/-                     |                                    |
| 800 x 600                            | 37,879                      | 60,317                   | +/+                     |                                    |
| 1024 x 768                           | 48,363                      | 60                       | -/-                     |                                    |
| 1920 x 1080                          | 67,5                        | 60                       | +/-                     |                                    |
| 2560 x 1440                          | 88,79                       | 59,95                    | +/-                     |                                    |
| 3840 x 2160                          | 66,66                       | 30                       | +/-                     |                                    |
| 3840 x 2160                          | 133,32                      | 60                       | +/-                     | Temporizzazione DP/USB-C preferita |

**27UP550 27UP550P 27UP550N 27UP55NP 27BP55U****DisplayPort/ USB-C**

| Modalità Impostazioni preconfigurate | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Polarità (Orizz./Vert.) | Note                                  |
|--------------------------------------|-----------------------------|--------------------------|-------------------------|---------------------------------------|
| 640 x 480                            | 31,469                      | 59,94                    | -/-                     |                                       |
| 800 x 600                            | 37,879                      | 60,317                   | +/+                     |                                       |
| 1024 x 768                           | 48,363                      | 60                       | -/-                     |                                       |
| 1152 x 864                           | 54,347                      | 60,05                    | +/+                     |                                       |
| 1280 x 720                           | 45,00                       | 60,00                    | +/+                     |                                       |
| 1280 x 800                           | 49,702                      | 59,810                   | -/+                     |                                       |
| 1280 x 1024                          | 63,981                      | 60,02                    | +/+                     |                                       |
| 1600 x 900                           | 60,00                       | 60,00                    | +/+                     |                                       |
| 1920 x 1080                          | 67,5                        | 60                       | +/-                     |                                       |
| 2560 x 1440                          | 88,79                       | 59,95                    | +/-                     |                                       |
| 3840 x 2160                          | 66,66                       | 30                       | +/-                     |                                       |
| 3840 x 2160                          | 133,32                      | 60                       | +/-                     | Temporizzazione DisplayPort preferita |

## 32UP550 32UP550P 32UP550N 32UP55NP 32BP55U

## HDMI

| Modalità Impostazioni preconfigurate | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Polarità (Orizz./Vert.) | Note  |
|--------------------------------------|-----------------------------|--------------------------|-------------------------|---|
| 640 x 480                            | 31,469                      | 59,94                    | -/-                     |   |
| 800 x 600                            | 37,879                      | 60,317                   | +/+                     |   |
| 1024 x 768                           | 48,363                      | 60                       | -/-                     |   |
| 1920 x 1080                          | 67,5                        | 60                       | +/-                     |   |
| 2560 x 1440                          | 88,79                       | 59,95                    | +/-                     |   |
| 3840 x 2160                          | 66,66                       | 30                       | +/-                     | Temporizzazione HDMI preferita, <b>HDMI ULTRA HD Deep Color: Spento</b> |
| 3840 x 2160                          | 135                         | 60                       | +/-                     | Temporizzazione HDMI preferita, <b>HDMI ULTRA HD Deep Color: Acceso</b> |

| Modalità Impostazioni preconfigurate | Frequenza orizzontale (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Polarità (Orizz./Vert.) | Note  |
|--------------------------------------|-----------------------------|--------------------------|-------------------------|---|
| 640 x 480                            | 31,469                      | 59,94                    | -/-                     |   |
| 800 x 600                            | 37,879                      | 60,317                   | +/+                     |   |
| 1024 x 768                           | 48,363                      | 60                       | -/-                     |   |
| 1152 x 864                           | 54,347                      | 60,05                    | +/+                     |   |
| 1280 x 720                           | 45,00                       | 60,00                    | +/+                     |   |
| 1280 x 800                           | 49,702                      | 59,810                   | -/+                     |   |
| 1280 x 1024                          | 63,981                      | 60,02                    | +/+                     |   |
| 1600 x 900                           | 60,00                       | 60,00                    | +/+                     |   |
| 1920 x 1080                          | 67,5                        | 60                       | +/-                     |   |
| 2560 x 1440                          | 88,79                       | 59,95                    | +/-                     |   |
| 3840 x 2160                          | 67,5                        | 30                       | +/-                     | Temporizzazione HDMI preferita, <b>HDMI ULTRA HD Deep Color: Spento</b> |
| 3840 x 2160                          | 135                         | 60                       | +/-                     | Temporizzazione HDMI preferita, <b>HDMI ULTRA HD Deep Color: Acceso</b> |

## Temporizzazione HDMI (Video)

| Per la modalità di supporto di fabbrica<br>(Modalità Corrente) | Frequenza orizzontale<br>(kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Note   |
|--|--------------------------------|--------------------------|--|
| 480p   | 31,5                           | 60                       |  |
| 720p   | 45,0                           | 60                       |  |
| 1080p  | 67,5                           | 60                       |  |
| 2160p  | 135                            | 60                       | Quando l'HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ULTRA HD del Colore profondo) è messo all'Acceso |



Il modello e il numero di serie dei prodotti si trovano sul retro e su un lato del prodotto.

Registrali nel caso in cui tu abbia bisogno dei servizi.

Modello \_\_\_\_\_

N. di serie \_\_\_\_\_



(solo per 27BP55U, 32BP55U)

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.